

**Тестовые вопросы для лабораторной работы 2**  
**“Разработка и исследование разветвляющихся программ в Visual C++ 2010”**  
**по дисциплине “Информационные технологии”(“Язык программирования C++”)**  
**для студентов 1-го курса АФ (поток АЕ), специальность “Электромеханика”**

1. Разветвление в схемах алгоритмов отражается конструкцией:
  1. Выбор
  2. Повторение
  3. Прохождение
  
2. Укажите правильную запись оператора условного перехода:
  1. IF(x>1) THEN y=x; ELSE v:=0;
  2. IF(x>1) y=x ELSE y=0;
  3. IF(x>1) y=x; ELSE y=0;
  
3. В общем виде оператор условного перехода имеет вид **IF(условие) S1;ELSE S2;**. Здесь **S1** и **S2** – это...
  1. Любые операторы языка C++
  2. Операторы присваивания
  3. Специальные операторы языка C++
  
4. Записан оператор **IF(условие) S;**. Если условие не выполняется, то какой оператор будет выполнен?
  1. Оператор S
  2. Следующий оператор программы
  3. Состоится переход на конец программы
  
5. Оператор условного перехода имеет вид **IF(условие) S1; ELSE S2;**. Если условие не выполняется, то какой оператор будет выполнен:
  1. Оператор S1
  2. Оператор S2
  3. Следующий оператор программы
  
6. Укажите правильную запись оператора безусловного перехода:
  1. GOTO A1;
  2. GOTO A1,A2,A3;
  3. GOTO 1;
  
7. Сколько ошибок в операторе **if(X>0) {X = X-1; Y= 0;} else Y= Y+1; ?**
  1. 0
  2. 1
  3. 2
  
8. Укажите на возможность такой записи оператора **if(1<X<3) S1; else S2;**
  1. Возможно
  2. Возможно в отдельных случаях
  3. Невозможно
  
9. Какое значение будет иметь переменная **Z** после выполнения фрагмента программы  
**X=1;**  
**Y=1;**  
**Z=0;**  
**if(X>0)**  
**if(Y>0)**  
**Z=1;**  
**else Z=2; ?**
  1. **Z=0**
  2. **Z=1**
  3. **Z=2**
  
10. На языке C++ записи **A** и **a** – это:
  1. Имя одной и той же переменной
  2. Имена двух переменных **A** и **a**
  3. Все зависит от контекста программы

11. В каких скобках записывается составной оператор в языке C++?
1. **Begin end;**
  2. **()**
  3. **{ }**
12. Как записать в операторе **if (условие)** проверку условия на равенство переменной нулю?
1. **if (x)**
  2. **if (!x)**
  3. **if (x=0)**
13. Сколько ошибок сделано при записи оператора **if(a>b) x=a else x=b**?
1. 0
  2. 1
  3. 2
14. Есть два числа **a** и **b**. Если **a>b**, то нужно поменять их местами. Какая запись правильная?
1. **if (a>b) { c=a; a=b; b=c };**
  2. **if (a>b) { c=a; b=c; a=b };**
  3. **if (a>b) { b=c; a=b; c=a };**
15. В операторе **if** проверяется условие **if((x>=a) &&(x<=b))**. Что означает выполнение этого условия, если **a<b**?
1. **x** принадлежит отрезку **a,b**
  2. **x** не принадлежит отрезку **a,b**
  3. Так записывать условие нельзя
16. Выполняется фрагмент программы **int a; a = 4/3;**. Укажите результат выполнения операции.
1. a=0
  2. a=1
  3. a=1,3333
17. На C++ записано выражение **float x/2**. Это:
1. Определение переменной **x**
  2. Операция «приведения типа»
  3. Такая конструкция в C++ невозможна
18. В языке C++ для вычисления тригонометрической функции **tg(x)** используется функция:
1. **sin (x) / cos (x)**
  2. **tg (x)**
  3. **tan (x)**
19. В языке C++ используется стандартная функция **pow (x,y)**. Это:
1. Функция для вычисления остатка от деления **x** на **y**
  2. Функция для возведения **x** в степень **y**
  3. Такой функции в C нет
20. Укажите результат выполнения операции в программе **int a=7, b=4, x; x=a / b;**
1. x=1
  2. x=2
  3. x=1,75