

## ПРАКТИЧНА РОБОТА №4

### Управління атрибутивними даними за допомогою редактора легенди в геоінформаційній системі ArcView GIS

#### Мета:

- Вивчити:
  - можливі типи легенд;
  - можливі способи класифікації.
- Навчитися:
  - аналізувати атрибутивні дані і керувати їхнім відображенням за допомогою **редактора Легенди**;
  - виконувати класифікацію групованих даних.

#### Використання різних класифікацій.

Крім зміни типу легенди Ви також можете змінити число класів або способи, відповідно до яких розділені класи. Для створення карт із типами легенди **Градуваний колір** і **Градуваний символ** можливо використовувати п'ять методів класифікації:

- ◆ **Natural Breaks (Природні інтервали)** встановлює границі угруповань, по суті наявних даних;
- ◆ **Quantile (Рівномірний)** кожному класу приписується однакове число об'єктів;
- ◆ **Equal area (Рівноплощадний)** поділяє так, щоб загальна площа полігона була однаковою;
- ◆ **Equal interval (Рівних інтервалів)** усі значення атрибутів поділяються на рівні за значенням підгрупи;
- ◆ **Standard deviation (Стандартних відхилень)** показує різницю значення атрибута в порівнянні із середнім значенням величин.

Крім того, Ви можете вказати власні групи.

Для створення декількох **компоновок** слід відключати **Динамічний (живий) зв'язок (Live link)**. Для цього необхідно двічі клацнути курсором на зображенні **Виду** в **компоновці** і у вікні, що з'явилося, відключити живий зв'язок, прибравши значок (галочка) з віконця – перемикача.

#### Завдання до практичної роботи №4

##### Порядок виконання роботи Частина I

1. Запустіть Arc View 3.x.
2. Створіть новий проект як порожній бланк. Створіть у ньому порожній вид.
3. З папки **Харківська область** додайте тему **Райони**.

4. Створіть **компоновки** для всіх типів легенди по полю **міське населення**.

5. Для типа легенди **градуваний колір** створіть п'ять **компоновок** для різних типів класифікації.

6. Збережіть Ваш проект.

## Частина II

1. Створіть новий вид в цьому проекті і відкрийте його.

2. Додайте тему **Країни** і за допомогою **фільтру** залиште на карті будь-які 7 розташованих поруч країн.

3. Додайте тему **Міста**. Виведіть міста лише обраних країн.

4. Створіть **компоновки** для всіх типів легенди точкової теми.

5. По полю **населення** створіть **компоновки** для різних способів класифікації.

### Контрольні запитання

1. Які типи легенди Ви знаєте? Для чого вони використовуються? Чим розрізняються?

2. Які методи класифікації даних Ви знаєте?

3. Для яких типів легенд використовуються класифікація даних?

4. Чи можна використовувати легенду типу **Градуваний символ** для даних лінійного типу?

5. Які методи класифікації даних Ви знаєте?

6. Які види **Локалізованих діаграм** Ви знаєте?