

Тестовые вопросы для лабораторной работы 3
“Разработка и исследование циклических программ в Visual C++”
по дисциплине “Информационные технологии”(“Язык программирования C++”)
для студентов 1-го курса АФ (поток АЕ), специальность “Электромеханика”

1. Составные действия – это:
 - 1) цикл, разветвление, присвоение
 - 2) присвоение, ввод, вывод
 - 3) повторение, разветвление, прохождение

2. Цикл с известным числом повторения в схемах алгоритмов изображается конструкцией:
 - 1) выбор
 - 2) прохождение
 - 3) модификация

3. При выполнении цикла параметр цикла изменяется:
 - 1) перед входом в цикл
 - 2) при выполнении тела цикла
 - 3) после выхода из цикла

4. При организации цикла установка начального значения параметра цикла обязательна:
 - 1) для всех типов цикла
 - 2) только для цикла с предпосылкой
 - 3) только для цикла с известным числом повторений

5. Конструкция “Цикл” содержит:
 - 1) проверку условия и тело цикла
 - 2) тело цикла и параметр цикла
 - 3) проверку условия и параметр цикла

6. Оператор **cout<<X<<endl;** используется для:
 - 1) вывода x и перевода курсора вывода на новую строку
 - 2) пропуска одного символа в слове, что выводится
 - 3) окончание процесса выведения данных

7. В каких скобках записывается составной оператор в языке C++?
 - 1) **begin end;**
 - 2) ()
 - 3) **{ }**

8. В языке C++ используется стандартная функция **pow (x,y)**. Это:
 - 1) функция для вычисления остатка от деления **x** на **y**
 - 2) функция для возведения **x** в степень **y**
 - 3) Такой функции в C нет

9. В языке C++ оператор **do... while** – это:
 - 1) оператор цикла с предпосылкой
 - 2) оператор цикла с послеусловием
 - 3) оператор цикла с параметром

10. В языке C++ в операторе **while** последовательность операторов (блок)...
 - 1) нужно заключать в фигурные скобки
 - 2) не нужно заключать в фигурные скобки
 - 3) заключать в фигурные скобки на усмотрение автора программы

11. Использование оператора **break** в теле цикла вызывает:
 - 1) немедленное окончание цикла
 - 2) досрочное завершение текущей итерации цикла
 - 3) оператор **break** можно использовать только в конструкции **switch**

12. Сколько раз выполнится оператор цикла **int i=1; while(i>3) i=i+1; ?**
 - 1) один раз

- 2) ни одного
3) некоторое число раз
13. Сколько раз выполнится оператор цикла `int x=1; do x=x+1; while(x>3);` ?
1) один раз
2) ни одного
3) некоторое число раз
14. Сколько раз выполнится оператор цикла `int i=1; while(i<3) i=i+1;` ?
1) 1
2) 2
3) 3
15. Сколько раз выполнится оператор цикла `int x=3; while(x>1) x=x+1;` ?
1) один раз
2) ни одного
3) бесчисленное число раз
16. Сколько раз выполнится оператор цикла `int x=1; while(x<=3) x=x+1;` ?
1) 1
2) 2
3) 3
17. Чему будет равняться `x` после выхода из цикла `int x=1; do x=x+1; while(x<3);` ?
1) `x=1`
2) `x=2`
3) `x=3`
18. Что означает конструкция
`while (логическое выражение)`
{
 `while (логическое выражение)`
 `оператор;`
} ?
1) цикл с предусловием
2) цикл в цикле
3) цикл с послеусловием
19. Как прокомментировать конструкцию `do x=x+1; while(x<5)?`
1) увеличивать `x` на 1, пока `x` меньше 5
2) делать `x=x+1`, пока `x<=5`
3) цикл с послеусловием
20. Как прокомментировать конструкцию `while(x<5) x=x+1?`
1) увеличивать `x` на 1, пока `x` меньше 5
2) делать `x=x+1`, пока `x<=5`
3) пока `x` меньше 5, увеличивать `x` на 1