

**Тестовые вопросы для лабораторной работы 1
по дисциплине "Информационные технологии" ("Язык программирования C++")
для студентов 1-го курса АФ (поток РЕ), специальность "Электромеханика"**

1. Возможна ли запись $X, B, Z = A;$ в программе на языке C++?
 1. Возможна
 2. Невозможна
 3. Возможна в отдельных случаях

2. Выполняется последовательность операторов $X=2; cout<<X+1;$. Что будет выведено на экран дисплея?
 1. X+1
 2. 2
 3. 3

3. Можно ли использовать такой оператор ввода: $cin>>X+1;$?
 1. Можно
 2. Нельзя
 3. В частных случаях можно

4. Алгоритм – это...
 1. Перечень действий
 2. Перечень действий и произвольное их выполнение
 3. Перечень действий и последовательность их выполнения

5. На схеме алгоритма изображен ромб. Это...
 1. Начало алгоритма
 2. Ввод данных
 3. Условие

6. Какая последовательность решения задачи на компьютере?
 1. Задача → программа → алгоритм
 2. Программа → задача → алгоритм
 3. Задача → алгоритм → программа

7. На схеме алгоритма изображен прямоугольник. Это:
 1. Начало алгоритма
 2. Обработка данных
 3. Ввод данных

8. Начало алгоритма в схемах изображается...
 1. Ромбом
 2. Овалом
 3. Прямоугольником

9. На схеме алгоритма изображен параллелограмм. Это:
 1. Ввод – вывод данных
 2. Обработка данных
 3. Конец алгоритма

10. Конец алгоритма в схемах обозначается...
 1. Овалом
 2. Параллелограммом
 3. Никак

11. Укажите правильную запись вещественного числа в языке C++:
 1. 0.5
 2. 0,5
 3. 0:5

12. В результате решения задачи на ЭВМ на экране появился ответ: 2.300000E+01. Какое это число?
 1. 0.23
 2. 2.3

3. 23

13. Запись символьной константы в языке C++ осуществляется как...
1. M
 2. 'M'
 3. "M"
14. В языке C++ идентификатор (имя переменной) записывается так:
1. 1A
 2. A.1
 3. A1
15. Выполняется последовательность операторов **X=2; Y=3; X=Y; Y=X;**. Укажите правильный результат.
1. X=2 и Y=3
 2. X=3 и Y=3
 3. X=3 и Y=2
16. Необходимо вывести на экран вычисленное значение X. Какой оператор вывода правильный?
1. cout<<X<< X;
 2. cout<<"X="<<X;
 3. cout<<X=;
17. Выполняется последовательность операторов **X=2; Y=3; cout<<X<<Y;**. Какой результат будет выведен на экран?
1. 2 3
 2. 23
 3. 3 2
18. Оператор **cout<<X<<endl;** используется для:
1. Вывода x и перевода курсора вывода на новую строку
 2. Пропуска одного символа в слове, которое выводится
 3. Окончание процесса вывода данных
19. Какие из простых типов данных можно выводить на экран, используя оператор вывода?
1. Все известные типы данных
 2. Только данные, которые несут цифровую информацию
 3. Только данные целого, действительного и символьного типа
20. Укажите правильное описание константы:
1. const int M: 25;
 2. const int M = 25;
 3. const int M := 25;