

Шановні колеги!

Якщо на минулій версії сайту Moodle ви використовували в роботі тип питання imagetarget.

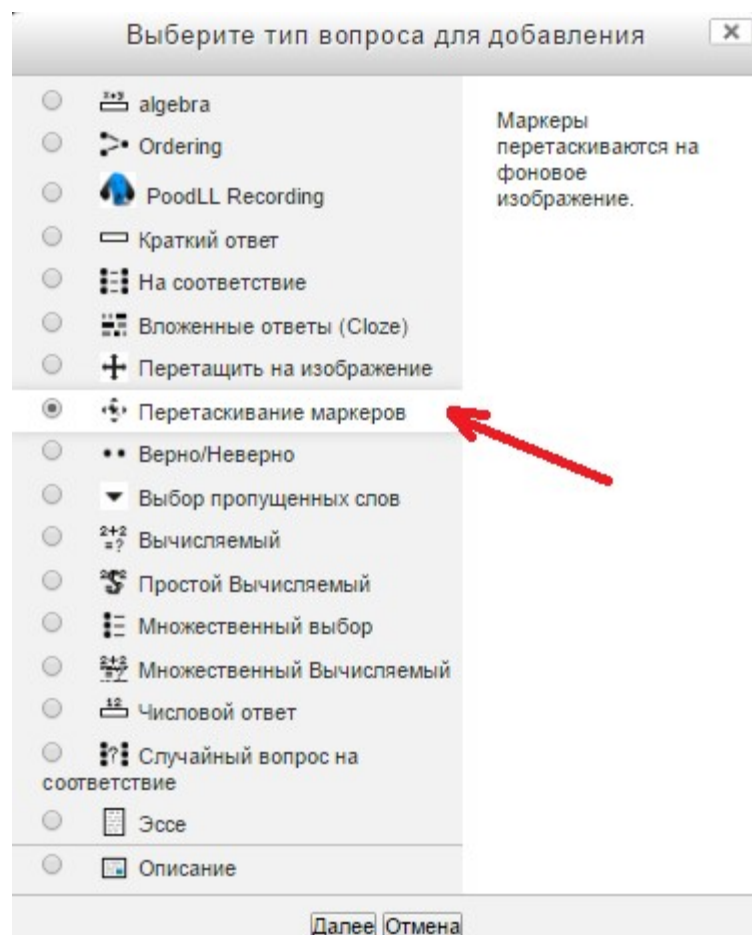
Розробники цього типу питання припинили підтримку і на поточній версії ці питання не підтримуються.

Ми пропонуємо вам гідну заміну.

При знаходженні у «Банку вопросов» свого курсу ви обираєте «Создать новый вопрос»

Создать новый вопрос...

Після цього: «Перетаскивание маркеров»



Тепер потрібно почати налаштування вашого питання:

1. Вкажіть категорію вашого Банку Питань де ви збираєтесь зберігати поточне питання
2. Вкажіть назву Питання по якій ви будете відрізняти питання одне від іншого.
3. Вкажіть повний текст запитання.
4. Вкажіть вагу балу за питання (можна оцінити питання вище ніж звичайне).
5. Якщо ви використовуєте в роботі відгуки, то в цьому полі вкажіть відгук на питання, якщо ні то залиште його порожнім.

Общее

1 Категория По умолчанию для ИТРЕ (44)

2 Название вопроса* Вопрос на указание области на изображении

3 Текст вопроса

4 Балл по умолчанию* 1

5 Общий отзыв к вопросу

Укажите правильную область которая соответствует критериям... "Ваши критерии" для указания правильного ответа

Путь: p

Выделить зоны размещения, в которых нет верно расположенных маркеров

Далі потрібно натиснути кнопку «Выберите файл» та обрати потрібний файл на своєму комп'ютері.

Выделить зоны размещения, в которых нет верно расположенных маркеров

Предварительный просмотр

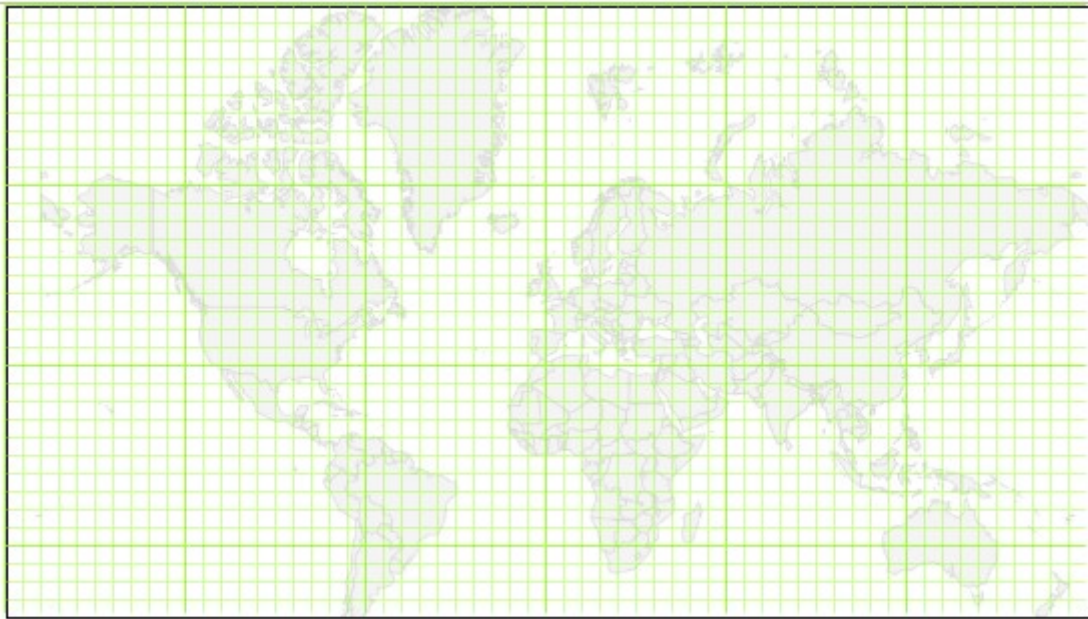
Выберите файл с фоновым изображением, введите текстовые метки для маркеров и определите зоны на фоновом изображении, куда они должны перетаскиваться.

Обновить предпросмотр

Фоновое изображение Выберите файл...

Для загрузки файлов перетащите их сюда.

Після завантаження ви побачите своє зображення з накладеною на нього сіткою як на рисунку:



Перше що вам потрібно зробити, це необхідно створити потрібну кількість маркерів які студент повинен розмістити на зображенні:

Позначка **1*** демонструє місце де потрібно ввести текст маркеру

Позначка **2*** демонструє місце де потрібно з випадаючого списку обрати створений раніше маркер

Зони розміщення

Зона розміщення 1 ?	Фигура	Многоугольник	Координаты	Маркер	
Зона размещения 2	Фигура	Многоугольник	Координаты	Маркер	1 -2*
Зона размещения 3	Фигура	Многоугольник	Координаты	Маркер	
Зона размещения 4	Фигура	Многоугольник	Координаты	Маркер	
Зона размещения 5	Фигура	Многоугольник	Координаты	Маркер	
Зона размещения 6	Фигура	Многоугольник	Координаты	Маркер	

[Добавить зоны - 3](#)

Маркеры

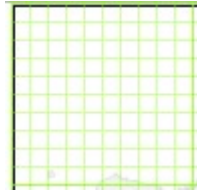
Перемешивать перетаскиваемые элементы при каждой попытке ответа на вопрос

Маркер 1	1* 1	Number	Использовать неоднократно
Маркер 2		Number	Использовать неоднократно
Маркер 3		Number	Использовать неоднократно
Маркер 4		Number	Использовать неоднократно
Маркер 5		Number	Использовать неоднократно
Маркер 6		Number	Использовать неоднократно

[Добавить маркеры - 3](#)

Тепер вам потрібно вказати координати зони правильної відповіді на рисунку.

Кожен великий квадрат дорівнює 100 точкам, відповідно кожен маленький 10.



Існує три можливих типи зон: «Многоугольник», «Окружность» та «Прямоугольник». Далі правила вказані правила вводу координат:

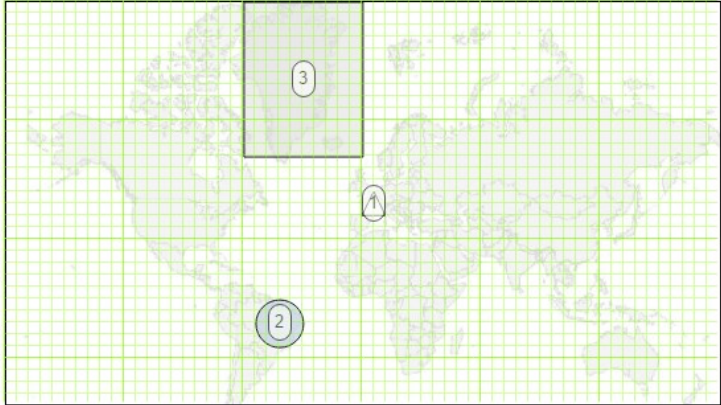
Для многоугольника вам нужно определить как минимум 3 точки. Ваши координаты для многоугольник должны быть представлены как - $x_1, y_1; x_2, y_2; x_3, y_3; x_4, y_4 \dots$ (где x_1, y_1 - координаты первой вершины, x_2, y_2 - координаты второй и т.д. Вам не нужно повторять координаты первой вершины, чтобы замкнуть многоугольник)

Ваши координаты для окружности должны быть представлены как - $x, y; r$ (где x, y - координаты центра окружности и r - радиус)

Отсутствуют запятые в строке координат. Ваши координаты для прямоугольник должны быть представлены как - $x, y; w, h$ (где x, y - координаты верхнего левого угла прямоугольника; w - ширина и h - высота прямоугольника)

В прикладі потрібно вказати:

1. Зона «Многоугольник» 1 – Францію
2. Зона «Окружность» 2 – Бразилію.
3. Зона «Прямоугольник» 3 – Гренландію



▼ Зоны размещения

Зона размещения 1 ⓘ	Фигура <input type="text" value="Многоугольник"/>	Координаты <input type="text" value="310,160;320,180;300,180"/>	Маркер <input type="text" value="1"/>
Зона размещения 2	Фигура <input type="text" value="Окружность"/>	Координаты <input type="text" value="230,270;20"/>	Маркер <input type="text" value="2"/>
Зона размещения 3	Фигура <input type="text" value="Прямоугольник"/>	Координаты <input type="text" value="200,0;100,130"/>	Маркер <input type="text" value="3"/>

[Добавить зоны - 3](#)

В результаті питання буде мати наступний вигляд

Вопрос 1
Пока нет ответа
Балл: 1,00

Укажите правильную область которая соответствует критериям... "Ваши критерии" для указания правильного ответа



1 2 3